Sledy vlaků

**pomůcka pro hráče Ph a Ph-Vs**

# Úvod

Simulace provozu v oblastech „Praha hlavní nádraží“ a „Praha hlavní nádraží + Praha Vršovice“ je poměrně náročná. Jde zejména o:

* množství současně aktivních vlaků (tj. co jsou aktuálně zobrazeny v „pragotronu“)
* různé typy požadavků na zpracování vlaků – od prostého průjezdu vlaku bez zastavení až po např. přepřahy lokomotiv)
* různou dobu pobytu vlaků ve stanici.

Na základě vlastních hráčských zkušeností (vůbec se nepovažuji za zkušeného hráče) jsem si musel vypracovat nějaký způsob, jak neztrácet přehled o situaci a stále vědět co a kdy udělat. Proto vznikl nápad jak informace o vlacích (které jsou uloženy v XML souboru dané oblasti) přehledně uspořádat do tabulky. Tak vznikl „Sled vlaků“

# Co je „Sled vlaků“

Sled vlaků je tabulka chronologicky seřazených aktivit, které hráč musí provést, aby úspěšně zpracoval všechny vlaky v simulaci. Typické aktivity:

* Průjezd vlaku bez zastavení
* Průjezd vlaku se zastavením
* Průjezd vlaku s úvratí
* Příjezd vlaku končícího ve stanici s přechodem na jiný vlak
* Odjezd vlaku vznikajícího ve stanici
* Manipulace (přepřah loko, úvrať s objetím vlaku, spojení souprav, vlak se dělí na dva pokračující vlaky apod.)

Sled vlaků platí vždy pro jedno konkrétní datum. Hráč si sled vlaků pro konkrétní zvolený den vygeneruje ze zdrojového souboru „sledy.xlsx“.

# Popis tabulky

Základem tabulky jsou akce. Každá akce má jeden řádek. Končící, vznikající a vlaky projíždějící bez zastavení mají jeden řádek. Zastavující vlaky mají samostatný řádek pro příjezd a pro odjezd, aby bylo možno tyto akce správně chronologicky řadit.

Sloupce tabulky:

* **čas**:
  + u přijíždějících vlaků je to čas vstupu do oblasti (v xml „casprijezdu“), tj. kdy se vlak objeví s „?“ v „pragotronu“
  + u odjíždějících je to čas odjezdu

## Podle této položky je tabulka seřazena.

* **typ**: typ vlaku
* **vlak**: číslo vlaku; barevně a pozičně jsou odlišeny přijezdy a odjezdy vlaků.
* **odkud**: vstup/výstupní bod, kde se přijíždějící vlak objeví
* **kolej**: plánovaná kolej
* **kam:** plánovaný vstup/výstupní bod, kterým má vlak opustit oblast
* **stanice:** pokud vlak manipuluje ve stanicích Vršovice nebo Eden, pak je tu zkratka
* **poznamka**: informace o vlaku shodné s textem v okénku „Detail“ (po F1ve Staničáři)
* **příjezd**: plánovaný čas příjezdu do stanice
* **pro\_vlak**: číslo vlaku na který končící vlak přechází
* **od\_vlaku**: číslo končícího vlaku, ze kterého vlak přešel

## akce:

|  |  |
| --- | --- |
|  | |
| **-->|** | příjezd končícího vlaku |
| **-->|>** | příjezd zastavujícího vlaku |
| **>|-->** | odjezd zastavujícího vlaku |
| **|-->** | odjezd začínajícího vlaku |
| **- >** | příjezd projíždějícího vlaku |

* **kdy jede**: datumová zkratka

Údaje „pro\_vlak“ a „od\_vlaku“ jsou uvedeny jen v případě, že je lze ze struktury xml zjistit.

Zdrojový soubor obsahuje další skryté sloupce, které jsou podstatné pro výběr a jsou skryté.

Ve sloupci „poznamka“ jsou barevně zvýrazněny vlaky vyžadující složitější obsluhu:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | - | vlak mění číslo a/nebo prochází úvratí |
|  |  |  |
|  | - | přepřah, loko objíždí, rozdělení nebo spojování souprav, posuny |
|  |  |  |
|  | - | vlak manipuluje mimo Ph nebo Ph míjí |

Vlaky bez zvýraznění projíždějí bez nebo se zastavením

# Výhody „Sledu vlaků“

Proti běžnému způsobu hry, kdy je hráč odkázán na „pragotron“ a informace o vlaku po použití „F1“, nabízí Sled vlaků zejména méně zkušeným hráčům jisté výhody:

* Informace o vlacích, zejména poznámky, jsou viditelné trvale, není potřeba tolik používat F1
* Hráč má k dispozici celý denní grafikon, takže může „vidět“ jak do budoucnosti (co ho čeká před tím než se to objeví v „pragotronu“), tak i do minulosti.
* Akce jsou uspořádány chronologicky, takže je menší riziko čekání vlaku na vjezdu nebo na staniční koleji a dále riziko vzájemného blokování vlaků.
* Ve sledu vlaků je možno filtrovat ve všech sloupcích (např. si zobrazit provoz na konkrétní koleji, jen odjíždějící vlaky apod.)
* Sled vlaků je možno použít při hře jako “task list“ -viz dále.

# Vygenerování sledu vlaků pro konkrétní den

Soubor „sledy.xlsx“ obsahuje informace o všech vlacích a jejich variantách denních i s ohledem na období ve kterých jedou. Pro konkrétní den je potřeba ze všech těchto variant vybrat pouze ty, které jsou v tomto dni aktivní. Postup je následující,:

1. Soubor „sledy.xlsx“ zkopírujte do pracovního souboru (já volím název „0000.xlsx“ a ukládám ho do adresáře, ve kterém je umístěn xml soubor, který budu spouštět ve staničáři).
2. V souboru povolte úpravy
3. Zvolte datum, ve kterém chcete hrát
4. Soubor obsahuje jeden list „zdroj“, kde do buňky AF1 zapíšete zvolené datum ve formátu dd.mm (např. 23.1 – bez tečky na konci). V sousední buňce se musí objevit pořadové číslo v týdnu zvoleného dne (po=1..ne=7) a ve sloupci „výběr“ v některých buňkách „1“.
5. Ve sloupci AD (výběr) vyberte ve filtru "prázdné".
6. Z tabulky odstraňte všechny vybrané řádky (nesmazat 1. řádek s názvy) a zrušte výběr, V tabulce by měly zůstat jen vlaky, které v zadaném dni jedou.
7. Tabulku uložte.

V této simulaci jsou v položce „poznamka“ používány pro přehlednost víceřádkové texty. Aby nebylo potřeba pro zobrazení těchto textů rozšiřovat výšku všech řádků, zvětšuji pouze výšku okénka zobrazujícího obsah vybrané buňky.

1. „Sled vlaků“ při hře

Při simulaci, kdy je v oblasti aktuálně větší počet aktivních vlaků (což je na „hlaváku“ skoro celý den), bývá obtížné udržet si přehled o tom, co je zrovna potřeba udělat. Toto usnadnit byl také můj prvotní záměr. A v tom směru si myslím, že může být Sled vlaků skutečně užitečný. Způsobů využití se možná najde více a budu rád, když se po vyzkoušení se mnou i s ostatními podělíte o své zkušenosti.

Popíšu způsob, který aktuálně používám já.

Abych se při hře nemusel zdržovat poznamenáváním jakýchkoli informací, používám téměř výhradně jen barevné zvýrazňování.

Jak již bylo uvedeno, ve sloupci „vlak“ jsou barevně a zarovnáním rozlišeny příjezdy a odjezdy. Dále jsou ve sloupci „poznamka“ barevně zvýrazněny vlaky vyžadující zvláštní pozornost.

Stav vlaku během simulace značím barevně do sloupce „čas“.

* Při vstupu vlaku do oblasti ho na vstupu označím ve sloupci „čas“ žlutě, nebo barvou, kterou je zvýrazněna „poznamka“.
* Když projíždějícímu („žlutému“) vlaku postavím cestu, tak ho přeznačím zeleně (značí „vlak zpracován na příjezdu“).
* Současně, vyhledám jeho odjezd (čas je v poznámce) a na odjezdu zvýrazním „čas“ žlutě (tj. vlak čeká na postavení odjezdové cesty).
* U ostatních vlaků ponechávám barevné označení času až do té doby, kdy je vlak připraven k odjezdu, tj. po přečíslování, po připojení nastupující loko, otočení při úvrati nebo objezdu . Pak ho na příjezdu označím zeleně a na odjezdu žlutě.
* Abych si udržel přehled o aktuálním čase (zobrazuje se nad „pragotronem“) průběžně obarvuji šedě buňky ve sloupci „typ“. Tak jednoduše vidím, jestli v simulaci stíhám, které vlaky a v jakém pořadí musím vypravit, jaké akce jsem ještě neprovedl nebo nedokončil a které vlaky mám očekávat (mohu u nich v předstihu připravit cestu).
* Když odjíždějícímu vlaku postavím cestu, označím ho na odjezdu zeleně.
* Takže celkově: co je zelené je hotovo.. Zelené akce je možno odmazávat pro snazší rolování na začátek rozdělaných akcí.

Ještě několik tipů ke hře:

* Používám různá filtrování, např. vlak/odjezd (zda jsou aktuálně odjíždějící vlaky připraveny k odjezdu – jsou „žluté?), kolej (když jsem vlak pustil na neplánovanou kolej a musím umístit další vlak, kterému ten první překáží), poznamka/hledaný vlak (viz dále), kam (když řeším pořadí stavění cest v daném směru)
* Funkce „kopírovat formát“ a „vymazat“ (všechny filtry) mám v panelu rychlého přístupu
* Před zahájením simulace si vygenerovaný soubor ukládám pod názvem 0000.xlsx (počáteční stav), jeho kopii do souboru prac.xlsx, se kterým při hře pracuji.
* Protože je možné, že hlavně při seznamování se se simulací občas dojdete k nutnosti vrátit se aniž byste museli hrát od začátku (pokud byste simulaci spustili od určitého času tak budou chybět návaznosti), je vhodné průběžně ukládat simulaci (simulace/ulož). Po uložení ji přejmenuji na hhmm.st2 a zároveň ukládám i sled vlaků s názvem hhmm.xlsx. Dále pokračuji se souborem prac. Výhodou je, že při spuštění uložené simulace máte k dispozici i uložený odpovídající stav sledu vlaků.

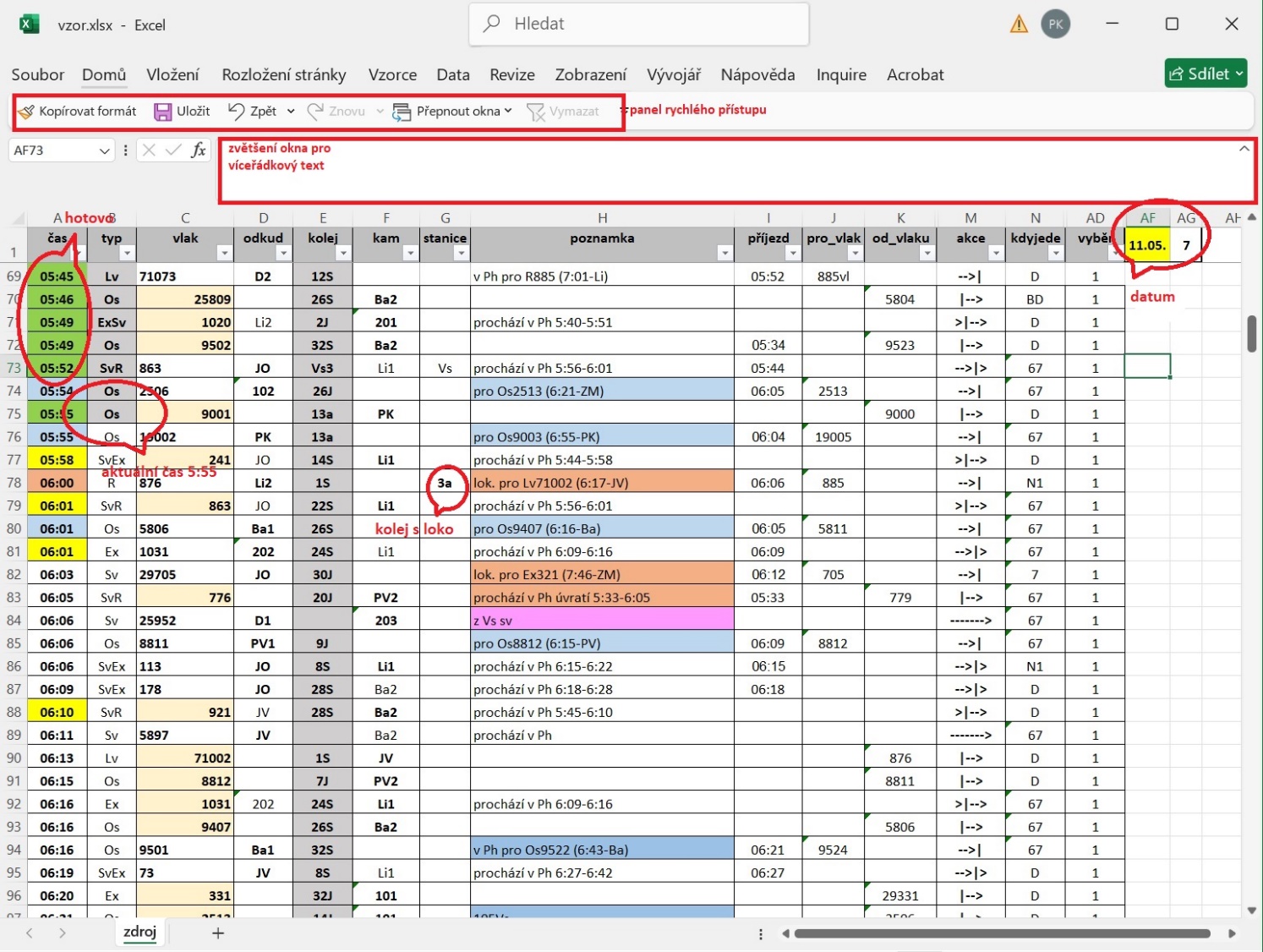
Problém trochu činí přepřahající vlaky, kdy odstupující loko čeká na nějaký pozdější končící vlak, který po připojení přečíslujete a připravíte na odjezd.

Příklad:

vlak 29533 lok. pro R711 (9:46-ZM) sv pro Ex533 (9:20-ZM) - příjel pravidelně na kolej 32J.

Odstupující loko zřejmě po odjezdu vlaku 533 vyčká na příjezd vlaku ze kterého vzniká vlak 711. Takže nastavením filtru ve sloupci poznamka na „711“ zjistíme, že vlak 711 vzniká z vlaku 728, který přijíždí na 30J. Pozor na víceřádkové texty v „poznamka“ – nutno rozklikat. Údaj, na které koleji loko pro vlak 711 čeká je praktické poznamenat k příjezdu vlaku 728 např. do sloupce „stanice“. Až budete řešit příjezd vlaku 728, tak uvidíte, že máte loko na koleji 32J a stačí s ní přejet z 32J na 30J a přivěsít ji.

V jiných případech kdy loko odstavujete na manipulační koleje nebo odjíždí jako Lv na odstavné nádraží je princip stejný.



Přeji všem, kteří se rozhodnete vyzkoušet tento nástroj, aby vám minimalizoval možnou počáteční frustraci a dospěli jste postupně do stavu, kdy se přestanete striktně držet např. plánovaných kolejí a budete provoz řídit s vlastní maximální kreativitou.

**Autor: cefal** **[cefal@centrum.cz](mailto:cefal@centrum.cz)**